AS – Pesquisa sobre Metodologias Ágeis

**MATHEUS HENRIQUE BUTKOSKI SILVA**

**SCRUM**

**Como Surgiu?**

Em meados dos anos 90, um programador chamado Jeff Sutherland ficou decepcionado com empresas que constantemente o atormentavam com projetos que tinham um cronograma apertado e um orçamento exagerado e não condizente com a realidade.

Sutherland decidiu encontrar uma maneira melhor de fazer isso. Suas pesquisas o levaram a conhecer empresas japonesas e seus métodos ágeis, que já estavam relevantes no mundo. Baseando seu trabalho nisso, Sutherland criou a metodologia Scrum.

Depois de uma série de sucessos usando seu novo método, o Scrum começou a se espalhar rapidamente por todo mundo do desenvolvimento de produtos.

**O que é o Método SCRUM?**

O método Scrum é um framework e se baseia de um conjunto de práticas, conhecidas como metodologias ágeis, cujo objetivo é otimizar a entrega do trabalho e a qualidade do produto ou serviço que está sendo desenvolvido.

O desenvolvimento da ferramenta Scrum se baseia na definição de prioridades e em um acompanhamento periódico das etapas do projeto, sempre com foco nas necessidades do cliente.

**Como funciona o método SCRUM?**

Para entender o método Scrum é necessário compreender previamente os papéis de cada um no projeto:

**Product Owner:** Este é um dos papéis principais do Scrum. É o principal responsável por direcionar o projeto, considerando as necessidades e desejos do cliente. O **Product Owner** é a pessoa que irá definir o cronograma, as prioridades e designar as funções para a equipe.

**Scrum Master:** Este atua como um facilitador para a equipe. É responsável por certificar o andamento e o desenvolvimento do projeto. Esse papel é ocupado pela pessoa que tem mais conhecimento sobre a metodologia de trabalho.

**Scrum Team:** O terceiro papel é composto por toda a equipe do projeto. O **Scrum Team** é o principal responsável por desenvolver o projeto, seguindo as orientações dadas pelo **Product Owner** citado anteriormente.

Após compreender os papéis no projeto é necessário conhecer alguns termos que representarão atividades específicas que ocorrerão durante o andamento do desenvolvimento.

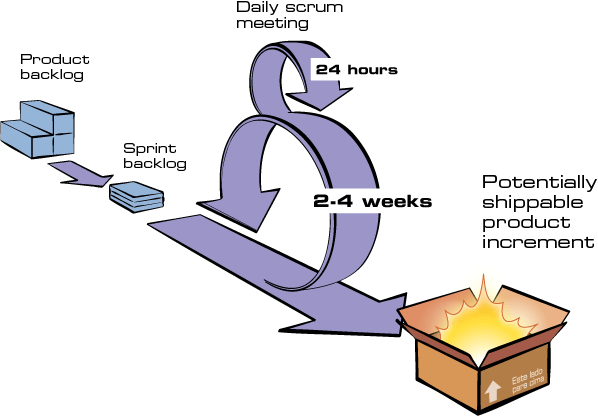
**Sprint:** É um ciclo de trabalho. O período de tempo de duração do sprint é definido, normalmente, de duas a quatro semanas e a equipe desenvolve tarefas durante essa etapa.

**Sprint Planning:** É o planejamento de cada **Sprint**. O **Product Owner** é o responsável por definir como ocorrerá cada **Sprint** e as funcionalidades que devem ser desenvolvidas neles.

**Daily Scrum:** São as reuniões diárias que acontecem entre o **Scrum Team** e o **Product Owner**. Isso promove o alinhamento de toda a equipe com o projeto e garante a transparência.

**Product Backlog:** É a definição de uma lista de atividades que devem ser feitas durante o processo de desenvolvimento do produto ou serviço, normalmente ordenadas por prioridades. O **Product Backlog** é definido pelo **Product Owner**.

**Sprint Backlog:** É uma lista de tarefas que o **Scrum Team** se compromete a fazer em um **Sprint**. Os itens do **Sprint Backlog** são extraídos do **Product Backlog**, pela equipe, com base nas prioridades definidas pelo **Product Owner** e a percepção da equipe sobre o tempo que será necessário para completar as várias funcionalidades.

 No início de cada **Sprint**, faz-se um **Sprint Planning** em uma **Daily Scrum**, que como citado anteriormente é uma reunião de planejamento na qual o **Product Owner** prioriza os itens do **Product Backlog** e a equipe seleciona as atividades que ela será capaz de implementar durante o **Sprint** que se inicia.

A cada dia de uma **Sprint**, a equipe faz uma breve reunião, o objetivo é disseminar conhecimento sobre o que foi feito no dia anterior, identificar impedimentos e priorizar o trabalho do dia que se inicia. Ao final de um Sprint, a equipe apresenta as funcionalidades implementadas em uma nova reunião. Finalmente, faz-se uma retrospectiva e a equipe parte para o planejamento do próximo Sprint. Assim reinicia-se o ciclo.

**Quais as diferenças e vantagens do Scrum?**

**Flexibilidade**

Entre as principais diferenças de uma metodologia tradicional para o Scrum, podemos destacar uma **estrutura flexível**, aberta às mudanças e uma orientação voltada às pessoas.

Dessa forma, ao executar projetos com o auxílio do Scrum, a equipe evita longos ciclos de desenvolvimento, prevê riscos e diminui as chances de entregar um produto ou serviço que não condiz com as expectativas do cliente.

**Entrega Rápida**

Para que a entrega rápida e de valor seja possível, o time da empresa deve estar bem alinhado.

A colaboração é uma das peças-chave do Scrum e não pode ser negligenciada. Para garantir a colaboração é que existem as **Daily Scrum** que alinham os pensamentos do **Scrum Team** e tornam o gerenciamento do projeto mais fluido. Se um profissional estiver mais ocupado, o gestor repassa sua atividade para outro. Todas as estratégias servem para que a equipe tenha controle e visibilidade sobre as etapas do projeto, reduzindo o desperdício de tempo e dinheiro e aprimorando sua execução por meio de comunicação e colaboração.

Além disso, o **Scrum Team** é incentivado a se organizar e produzir de forma autônoma, sem dependência de outras áreas ou um de um chefe. Essa forma de organização reduz bastante a burocracia nos processos internos, sendo um fator que permite ao time realizar entregas rápidas e de qualidade.

**Transparência**

Um dos maiores problemas apresentados por clientes de muitos negócios é a falta de transparência na relação com os desenvolvedores e esse é um grande benefício do Scrum, pois todos se envolvem e participam efetivamente do projeto, das entregas constantes e parciais do produto. Dessa forma, o cliente pode pontuar junto com a equipe as possibilidades de melhorias em próximas **Sprints**.

A transparência no Scrum também alcança o próprio time, pois os profissionais autogerenciáveis conseguem dividir tarefas e prazos conforme interesse e competência. Afinal, todos possuem visibilidade sobre as mesmas informações devido ao ambiente de trabalho aberto. Com a transparência, é possível ter maior adaptação, engajamento, confiança, evolução do time e sucesso no projeto.

**Motivação**

Uma equipe colaborativa, autogerenciável, adaptável, que trabalha com transparência e realiza entregas de valor rápidas só pode ser uma equipe motivada. A maior motivação é uma grande vantagem do Scrum e é fruto de um ambiente propício para inovação e agilidade.

Como pontuado na parte de transparência, os profissionais podem se organizar para que cada um realize uma tarefa com a qual tem mais afinidade. É uma oportunidade de demonstrar sua competência frequentemente, atendendo melhor à própria empresa e ao cliente. Como resultado da satisfação deles, o profissional se sente mais eficiente e motivado.

O fato de o Scrum prezar pela comunicação e colaboração entre as pessoas também trabalha a favor da motivação. É a maneira mais assertiva de fazer com que o time se sinta confiante na execução das **Sprints** e do projeto como um todo e reduza atritos dentro da própria equipe.

**Feedback e Contato com o Cliente**

As reuniões diárias e o contato constante com o cliente permitem que os profissionais tenham feedback contínuo na execução do projeto. O Scrum é um framework que fornece diversos mecanismos de feedback, o que auxilia bastante o time a avaliar se suas ações estão gerando resultado.

Com essa constante inspeção das ações e adaptabilidade quando necessário, o feedback gera um ciclo virtuoso de melhoria contínua. Como resultado, é possível ver, a cada sprint, uma melhoria nas entregas.

**Desvantagens do Scrum**

Mas, como todo framework, o Scrum também tem certas desvantagens. Nada é perfeito e a metodologia Scrum não é exceção. Em alguns casos, Scrum é combinado com outras técnicas de gerenciamento de projetos que podem ajudar a resolver algumas dessas desvantagens:

**-** As chances de fracasso do projeto são altas se os indivíduos não forem muito comprometidos ou cooperativos

**-** Adotar o framework Scrum em grandes equipes é um desafio

**-** Se algum membro da equipe sair no meio de um projeto, isso pode ter um grande impacto negativo no projeto

**-** A qualidade é difícil de implementar até que a equipe passe por um processo de teste agressivo

**Conclusão**

Conclui-se que o **SCRUM** é um framework que nos dias atuais é extremamente viável e pode facilitar o desenvolvimento de um projeto, pois ele pode otimizar o tempo de entrega, melhorar a eficiência do trabalho e entregar um produto que atenda as necessidades do cliente. Através da transparência o cliente pode participar ativamente no projeto para a melhora e otimização das **Sprints.**

Entretanto, como todo framework, o SCRUM também possui seus defeitos que se alcançados podem fragilizar o andamento do projeto e insatisfazer o cliente.

**Referências:**

<https://jrmack.com.br/vantagens-do-scrum-e-como-aplica-lo-em-sua-empresa/?gclid=Cj0KCQjws4aKBhDPARIsAIWH0JWYQr2n39tSxM6i6XYV-UmAXg1KMtngq4QFUi93ztgBKgFB70MEH90aAv3ZEALw_wcB>

<https://www.catalisajr.com.br/scrum/?gclid=Cj0KCQjws4aKBhDPARIsAIWH0JUO4NndrS1igjoDExevkf3LkEMcxXchtJZPtOsetJw0Ho6111_0tAEaAlOTEALw_wcB>

<http://www.desenvolvimentoagil.com.br/scrum/product_backlog>

<https://www.sottelli.com/gestao/7-beneficios-do-scrum/>

<https://br.atsit.in/archives/77600>